Проект “Шедеврострелялка”

Проект представляет из себя игру в жанре ‘Шутер’.

Цель проекта: создать игру и проверить свои навыки в работе с библиотекой ‘pygame’.

В настоящее время в игре есть три уровня, хранящиеся в csv файлах. В игре можно ходить, прыгать, стрелять по врагам и бросать гранаты, мгновенно убивающие противника. Присутствуют восполнимые при помощи предметов статы здоровья, снарядов и гранат.